



**Estado de Santa Catarina**  
**Município de Luzerna**  
**Processo Seletivo n.º 05/2017**



O Município de **LUZERNA**, Estado de Santa Catarina, neste ato representado pelo Prefeito Municipal, no uso de suas atribuições legais, torna público que estão abertas as inscrições ao **PROCESSO SELETIVO n.º 05/2017**, destinado ao provimento de vagas em caráter temporário, em conformidade com Art. 37, IX, da Constituição Federal, combinado com a Lei Orgânica Municipal, Lei Complementar n.º 33 de 08/12/2003, Lei Complementar n.º 35 de 18/03/20014, Lei Complementar n.º 164 de 25/04/2017, Lei Complementar n.º 165 de 25/04/2017, Lei Complementar n.º 167 de 25/07/2017, todas considerando suas alterações posteriores, demais legislações atinentes e de acordo com as disposições deste Edital. **Dos Cargos: Cargos Ligados a Secretaria Municipal de Educação**: Professor de Língua Portuguesa; Professor de Matemática; Professor de Geografia; Professor de História; Professor de Educação Física; Professor de Inglês; Professor de Artes; Professor de Ciências; Professor de Xadrez; Professor de Artes/Música; Professor de Educação Especial; Professor de Educação Infantil; Professor de Séries Iniciais do Ensino Fundamental; Professor de Dança; Professor de Ensino Religioso; Merendeira; Auxiliar de Copa e Higienização. **Cargos ligados à Secretaria de Saúde e Assistência Social**: Agente Comunitário de Saúde; Agente de Combate a Endemias. **Das inscrições**: As inscrições serão realizadas de **15 de setembro a 16 de outubro de 2017** exclusivamente via internet, através do sítio eletrônico [www.nbsprovas.com.br](http://www.nbsprovas.com.br). **Das provas**: As provas serão aplicadas no dia **29 de outubro de 2017**. O Edital e maiores informações poderão ser obtidos no Município de Luzerna(SC), no site [www.luzerna.sc.gov.br](http://www.luzerna.sc.gov.br), bem como no site da empresa organizadora [www.nbsprovas.com.br](http://www.nbsprovas.com.br). Luzerna(SC), 13 de setembro de 2017. Sr. MOISÉS DIERSMANN. Prefeito Municipal.